

Pereira, 27 de Agosto de 2013

Señores

World Engineering Education Forum. WEEF 2013
Asociación Colombiana de Facultades de Ingeniería. ACOFI

Cordial saludo.

Por medio de la presente enviamos las especificaciones del taller lúdico que el grupo GEIO de la Facultad de Ingeniería Industrial de la Universidad Tecnológica de Pereira estará orientando durante 4 horas en el marco del Weef ACOFI 2013, el cual se realizará en la ciudad de Cartagena entre los días 24 al 27 de septiembre de 2013.

1. NOMBRE DEL TALLER

Metodologías activas para la enseñanza de la Ingeniería a través de la Lúdica.

2. NOMBRE DEL COORDINADOR.

Carlos Mauricio Zuluaga Ramírez.

Correo electrónico: cmzuluaga@utp.edu.co

Teléfono: 3188069722

3. DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES A DESARROLLAR Y REQUERIMIENTOS.

Para todas las actividades del taller se requiere contar con un salón aproximadamente para 30 personas acondicionado con mesas y sillas que puedan cambiarse de ubicación.

A continuación se presenta una descripción detallada de las actividades lúdicas a desarrollar en el taller.

Lúdica	Descripción	Requerimientos	Duración	Número de participantes
Presentación del equipo GEIO	Es una presentación general del equipo, donde se muestran las diversas líneas de investigación, los desarrollos generados en cada una de ellas, las actividades científicas, académicas y de extensión que realiza el grupo a nivel nacional e internacional y los logros que se han obtenido en estos quince años de quehacer científico.	<ul style="list-style-type: none">Sillas para los asistentesVideo BeamParlantesmicrófono	30 minutos	El número máximo de personas que puedan ingresar al salón
Carpintería con DEA (Data Envelopment Analysis)	En esta actividad se explica el concepto de eficiencia relativa para un conjunto de unidades organizacionales homogéneas conocidas como DMUs, que para este caso práctico son carpinterías en donde se fabrican varios tipos de productos a través de fichas de lego. En esta lúdica, se busca comparar eficiencias de procesos cuando existen diferentes tipos de productos e insumos para construir mesas, sillas, camas y bibliotecas.	<ul style="list-style-type: none">10 mesas de aproximadamente 60 cm de ancho por 150 cm de largo.30 sillas.Expógrafa o tablero.Video BeamMicrófono	1 hora y 30 minutos	Mínimo 20 Máximo 30

Lúdica	Descripción	Requerimientos	Duración	Número de participantes
Fábrica de Jeans	Esta actividad lúdica se encuentra encaminada a explicar el concepto de Personalización Masiva o Mass Customization a través de una línea de confección de Jeans, en donde el cliente puede escoger dentro de una gran gama de productos el que más se ajuste a sus necesidades. El micromundo busca que los participantes puedan ver cómo este tipo de procesos productivos involucran al cliente en el diseño de los artículos y como se unen las características de los sistemas Job shop y Flow Shop para desarrollar un proceso eficiente, en donde no sólo se garantiza variedad sino también cantidad.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 mesas de aproximadamente 60 cm de ancho por 150 cm de largo. • 20 sillas. • 2 Expógrafos o tableros • Micrófono • Video Beam • Parlantes 	1 hora	Mínimo 20 Máximo 30
Fábrica de Vasos (Kaizen y Filosofía modular)	En esta actividad lúdica, el participante logra VER y comprender las ventajas que tiene aplicar la filosofía modular en una organización, así como también la apropiada utilización de la herramienta Kaizen Blitz o evento Kaizen como mecanismo de decisión ágil para dar respuesta a soluciones a corto plazo dentro de la empresa.	<ul style="list-style-type: none"> • 10 mesas de aproximadamente 60 cm de ancho por 150 cm de largo. • 30 sillas. • Expógrafo o tablero. • Video Beam. • Mocrófono. 	1 hora	Mínimo 20 Máximo 30

Gracias por la atención prestada.

Atentamente,

Wilson Arenas Valencia
Director Grupo GEIO

Carlos Mauricio Zuluaga Ramírez
Coordinador Grupo GEIO